



# game out

# Game Out c'est quoi ?

Game Out c'est de la location de jeu de société sur place, dans un endroit agréable avec possibilité de consommer. Vous trouverez environ 80 jeux différents à votre disposition avec 4 catégories. Vous avez 3 options pour la location :

## 3 options



**LOCATION  
À EMPORTER**



**LOCATION  
SUR PLACE**



**LOCATION  
OFFERTE**  
(pour toute consommation au bar)

# Quels sont les tarifs ?

Trouver le stickers de couleur sur la boîte de jeux pour découvrir le tarif correspondant



**3€**



**6€**



**9€**

# Comment ça marche ?



**CHOISISSEZ VOTRE JEU  
PARMI NOS 4 CATÉGORIES**



**PAYEZ VOTRE JEU OU  
VOTRE CONSOMMATION**



**ET MAINTENANT  
AMUSEZ-VOUS !**

**N'hésitez pas à demander de l'aide à l'accueil !**



# game out

## Jeux de société

Catégorie :



Escape Game

*Le but de ces jeux est de résoudre une mission donnée en  
coopérant avec vos partenaires.*

*Réussirez-vous à accomplir ces tâches ?*



-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



1-6 10+ 3/5

## UNLOCK ! 1 Escape Adventures

"Entrez dans un laboratoire secret pour récupérer un mystérieux sérum élaboré par un scientifique..."  
- [La Formule](#)

"Déjouez les plans de l'infâme professeur Noside dans cette aventure cartoonesque!"  
- [Squeek & Sausage](#)

"Visitez l'île d'un milliardaire excentrique collectionneur d'antiquités et triomphez de ses pièges!"  
- [L'île du Docteur Goorse](#)

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



1-6 10+ 3/5

## UNLOCK ! 2 Mystery Adventures

"Pourchassés par un monstre au cours d'une plongée, vous découvrez un abri. Trouvez un moyen de remonter à la surface !"  
- [La maison sur la colline](#)

"Pourchassés par un monstre au cours d'une plongée, vous découvrez un abri. Trouvez un moyen de remonter à la surface !"  
- [Les Pièges du Nautilus](#)

"Le capitaine Smith a caché son trésor sur une île. Déterrez-le, avant que d'autres chasseurs de trésors ne mette la main dessus!"  
- [Le Trésor de Tonipal](#)

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



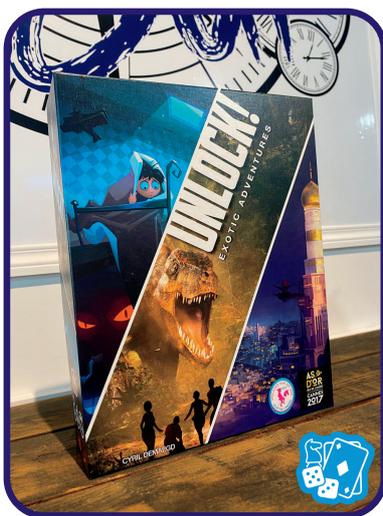
1-6 10+ 3/5

## UNLOCK ! 3 Secret Adventures

"Une épaisse fumée a envahi la région. Encore un mauvais coup de Noside? Arrêtez-le avant qu'il ne soit trop tard."  
- A Noside Story

"Ce train contient une précieuse cargaison et quelque chose vous dit que votre voyage ne sera pas de tout repos."  
- Tombostone Express

"Découvrez le merveilleux Pays d'Oz! Rendez visite à son magicien et défiez la méchante sorcière de l'Ouest"  
- Les Aventuriers du pays d'Oz



## UNLOCK ! 4 Exotic Adventures

"Les croquemitaines ont envahi les rêves de Guillaume ! Unissez vos forces pour les chasser."

- La Nuit des Croquemitaines

"C'est la dernière des mille et une nuits, Le sultan va condamner à mort Shéhérazade. Volez à son secours !"

- Le dernier Conte

"Explorez une vallée peuplée de dinosaures et sauvez les membres de l'expédition du professeur Challenger!"

- Expédition Challenger



## UNLOCK ! 5 Heroic Adventures

"Passez les niveaux successifs d'une aventure virtuelle. Evitez le Game Ove pour vous échapper."

- Insert Coins

"Le maître des détectives fait face à une affaire des plus étranges. Pouvez vous l'aider dans les méandres de son enquête ?"

- Sherlock Holmes sur le fil

"Découvrez le pays des Merveilles et ses étranges personnages. Ne tardez pas aidez Alice à s'en échapper à temps"

- À la poursuite du lapin blanc



## UNLOCK ! 6 Timeless Adventures

"Le cirque Diosen arrive en ville, mais le professeur Noside a prévu un grand numéro de sabotage. Arrêtez-le!"

- The No Side Show

"Vivez une course au joyau dans le Paris du début du XX<sup>e</sup> siècle et relevez le défi d'Arsène Lupin!"

- Arsène Lupin et le grand diamant blanc

"La machine à voyager dans le temps du professeur s'emballé, c'est à vous de tout remettre en ordre !"

- Perdu dans le Chronowarp

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



1-6 10+ 3/5

## UNLOCK ! 7 Epic Adventures

"Munissez-vous de votre pop-corn ! Ce soir, c'est la première d'un film d'horreur. En sortirez-vous indemnes?"  
- 7ème Art et Décès

"Le temple des Dragons d'Or accueille des élèves une fois tous les 7 ans. Soyez dignes de Maître Li!"  
- Les 7 épreuves du dragon

"L'organisation secrète Eagle a été infiltrée. Agents, C'est à vous l'identifier la taupe !"  
- Mission #07

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



1-6 10+ 3/5

## UNLOCK ! 8 Mythic Adventures

"L'insaisissable Stella s'est emparée du joyau le plus cher du monde! Arrêtez-la et récupérez son précieux butin !"  
- Actions story

"Robin est entre les griffes du Shérif de Nottingham. Rassemblez ses compagnons et délivrez-le de son cachot!"  
- Robin des bois, Mort ou Vif!

"Le plus célèbre des détectives a besoin de votre aide pour résoudre une affaire de meurtre!"  
- Sherlock Holmes l'affaire des anges brûlés

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



1-6 10+ 3/5

## UNLOCK ! 9 Legendary Adventures

"Vous êtes Alix, une jeune esclave grecque. Gagner votre liberté ne sera pas facile face aux dieux de l'Olympe. Ceux-ci sont joueurs et vous réservent bien des surprises!"  
- Dans les griffes d'Hadès

"ZAP! « L'animal-O-matic. ZAP! «... projette l'esprit dans le corps d'un animal ! » ZAP! « Arrêtez de bouger, James ! C'est sans danger, vous dis-je ! » ZAP"  
- L'animal-O-matic du Professeur Noside

"J'ai parié avec ces gentlemen du ReformClub que nous ferons le tour du monde en 80 jours, le monde n'attend plus que l'exploit de Phileas Fogg!"  
- Le tour du monde en 80 minutes

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



1-6 10+ 3/5

## UNLOCK ! 10 Game Adventures

"Déjouez le complot des barons du rail dans un périple mouvementé à travers les États-Unis."

- Les Aventuriers du Rail

"Entrez dans le manor Warwick pour une enquête sombre et onirique."

- Mysterium

"Une épidémie menace l'humanité. Son avenir dépend de vous et de votre équipe d'experts !"

- Pandemic

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



1-6 10+ 3/5

## UNLOCK ! Star Wars

"Fuyez de la planète Hoth!"

- Rebelles!

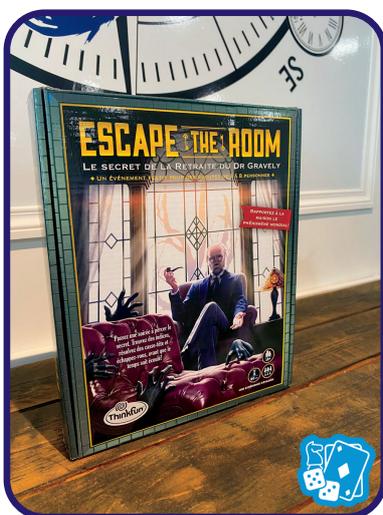
"Échappez-vous d'un Star Destroyer Impérial !"

- Contrebandiers!

"Récupérez des cristaux de Kyber sur l'ancienne lune de Jedha."

- Des Agents impériaux!

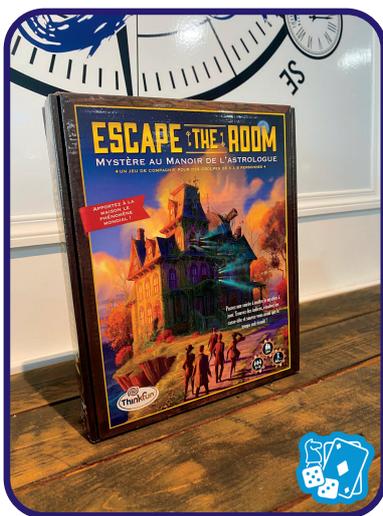
-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



3-8 13+ 3/5

## Escape the Room - Docteur

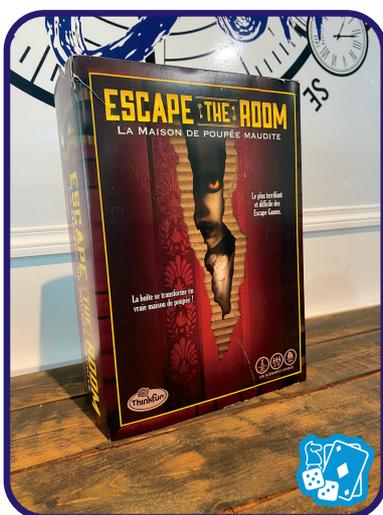
"Avec vos invités, employez-vous à découvrir le terrible secret de la Retraite du Dr Gravely en trouvant des indices et en résolvant des casse-tête. Mais, soyez prudents dans l'histoire, les portes se sont refermées et verrouillées derrière vous. Tous ensemble, parviendrez-vous à découvrir le secret et à vous échapper de la pièce, avant que le temps soit écoulé?"



3-8 10+ 3/5

## Escape the Room - Astrologue

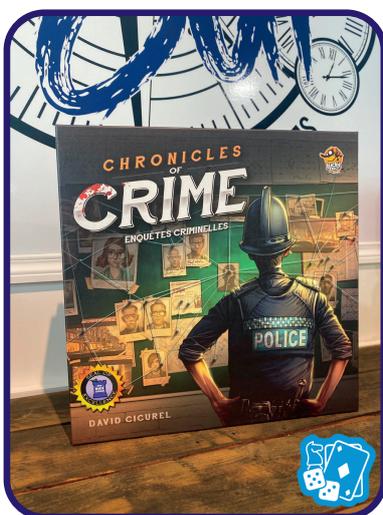
"Avec vos invités, employez-vous à découvrir le terrible secret de la Retraite du Dr Gravely en trouvant des indices et en résolvant des casse-tête. Mais, soyez prudents dans l'histoire, les portes se sont refermées et verrouillées derrière vous. Tous ensemble, parviendrez-vous à découvrir le secret et à vous échapper de la pièce, avant que le temps soit écoulé?"



1-4 13+ 3/5

## Escape the Room - Poupée Maudite

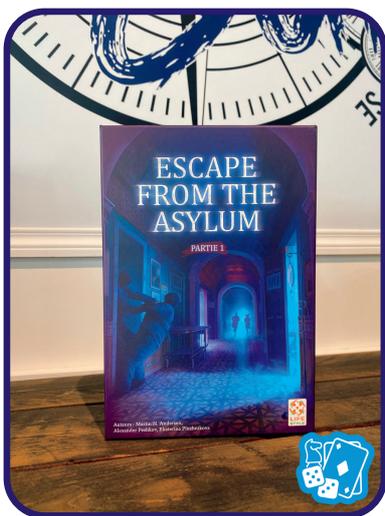
"Dans La Maison de poupée maudite, les joueurs explorent une mystérieuse maison de poupée en 3D et devront résoudre d'effroyables énigmes pour trouver le moyen de s'en échapper. Cinq pièces, contenant chacune des objets à examiner en détail des éléments secrets à découvrir et de nombreuses énigmes à résoudre... De quoi occuper les experts les plus chevronnés pendant plusieurs heures."



1-4 10+ 3/5

## Chronicles of Crimes

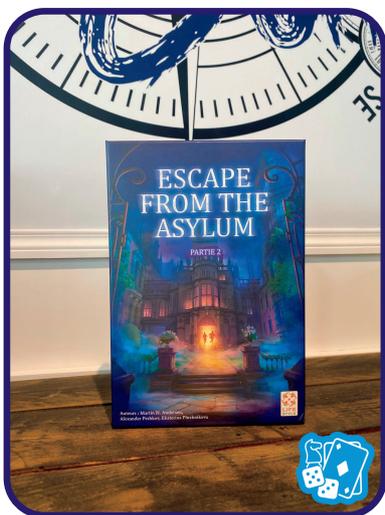
"Londres, de nos jours. Vous venez tout juste de quitter le bureau du Chef de la Police. Un corps vient d'être retrouvé à Hyde Park et votre boss a décidé de vous mettre sur cette affaire. Ce n'est pas votre première enquête, mais votre intuition vous laisse à penser que celle-ci sera pire que d'habitude. Secourant la tête, vous prenez une grande inspiration, mettez le contact et vous rendez sur la scène du crime. Il est temps de se mettre au travail."



1-6 12+ 3/5

## Escape From The Asylum 1

- 1- Prenez le rôle d'un des cinq personnages enfermés dans l'asile
- 2- Explorez des lieux à vous glacer le sang et affronter la terrible vérité
- 3- Résolvez des mystères pour vous échapper
- 4- Jouez le patient d'après pour découvrir plus de sombres secrets !



1-6 12+ 3/5

## Escape From The Asylum 2

Continuez l'histoire et découvrez la suite de l'histoire dans l'asile !



1-6 10+ 3/5

## Escape Room ( + extension)

"Un grand bruit sorti de nulle part se fait entendre, Le bateau est entré en collision avec un énorme iceberg. Tandis que les vagues frappent la coque du bateau, vous vous demandez: "Ce bateau ne peut pas couler, n'est-ce pas?" Au moment où les gens se mettent à crier et que l'eau commence à pénétrer à l'intérieur, vous comprenez qu'il est temps de quitter le navire, et vite!"

- *Panique sur le Titanic*

"Nous interrompons votre programme pour ce flash info. Les Zombies sont dans la ville. Ce n'est pas une blague! Rendez-vous, le plus vite possible, vers les points d'extraction où les hélicoptères vous attendent. Sous peu, la ville sera bouclée, pas de temps à perdre. Je répète..."

- *L'aube des Zombies*

"Tout a commencé après l'explosion à la base militaire. Des événements étranges se produisent. Des gens disparaissent et des ombres rodent sur les sentiers. Cela ne peut être humain, Que se passe-t-il ici?"

- *Une autre Dimension*

"Hey Un lapin blanc en uniforme, très étrange Il regarde sa montre et raconte qu'un goûter va bientôt commencer. Un lapin qui parle?!? Vous suivez le lapin abasourdi et avant que vous vous en rendiez compte, le sol se dérobe sous vos pieds. Le début d'une étrange aventure..."

- *Alice au pays des Merveilles*

### L'extension Barbe Rouge :

"Vous sentez votre cour battre dans votre gorge en arrivant devant la porte fermée de la cabine du Capitaine Barbe Rouge, Ce n'est pas le moment de penser aux risques ni même aux conséquences. Bougez-vous, matelot! C'est votre chance de laisser votre existence de Pirate derrière vous et de commencer une nouvelle vie."



# game out

## Jeux de société

Catégorie :



**Famille**

*Le but de ces jeux est de passer un moment convivial en famille. Entre grands classiques et coups de cœur, réussirez-vous à vous entraider et à ne pas tricher ?*





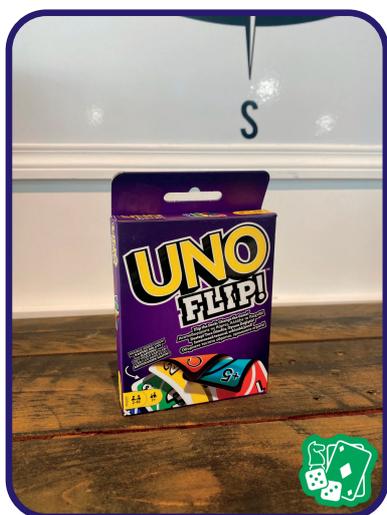
## Uno Deluxe

Facile à apprendre, vous serez vite gagnés par la frénésie de UNO, le plus célèbre des jeux de cartes familiaux. Pour gagner, débarrassez-vous de toutes vos cartes en jouant une carte de la même couleur, du même numéro ou une carte Action ! Utilisez les cartes Action pour piéger vos adversaires. Lorsqu'il ne vous reste qu'une seule carte en main, n'oubliez jamais de dire UNO !



## Dos

Dos est basé sur le même fonctionnement que son grand frère le UNO mais avec quelques subtilités. Attention, ici le joueur a qui il reste 2 cartes en main doit crier DOS ! Vous pouvez jouer individuellement à 2,3 ou 4 ou faire 2 équipes de 2 !



## Uno Flip

Découvrez une nouvelle façon jouer au Uno ! Un nouveau Uno aux cartes réversibles. Posez la carte "Flip" et tous les joueurs joueront avec le verso des cartes. Avec le jeu de cartes Uno Flip, petits et grands passent des moments amusants et divertissants.

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



## Skip Bo

Pour un petit peu de compétition ce jeu sera parfait ! Vous allez devoir vous débarrasser de vos cartes avant les autres. C'est simple, pas vrai ? Seulement, vous ne pouvez pas les jouer n'importe comment... Vous devez les poser dans l'ordre !

2-6 7+ 2/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



## Skyjo

Votre objectif ici sera très simple ! Avoir le moins de points possibles, et pour cela, il va vous falloir une bonne mémoire ! Vous aurez devant vous 3 rangées de 4 cartes qu'il vous faudra mémoriser. Ensuite, chaque joueur piochera une carte au milieu et décidera s'il veut, ou non, remplacer une de ses 12 cartes. La partie se termine lorsqu'un joueur atteint 100 points.

2-8 8+ 3/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion

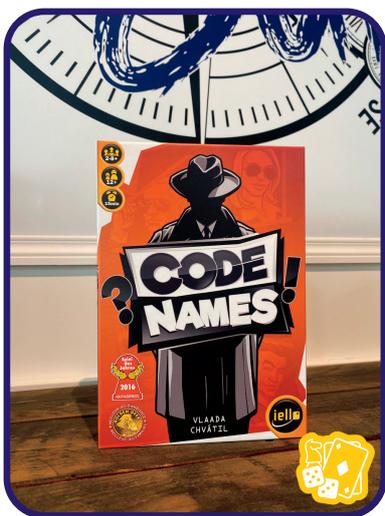


## Phase 10

L'objectif consiste à être le premier joueur à réaliser 10 phases de jeu différentes avec deux groupes de trois cartes, une suite de sept cartes ou encore sept cartes de la même couleur. Attention, pour gagner, vous devez réaliser chaque phase en une seule manche. Les joueurs qui complètent une phase peuvent passer à la suivante, mais les autres doivent réessayer jusqu'à ce qu'ils y arrivent.

2-6 7+ 2/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion

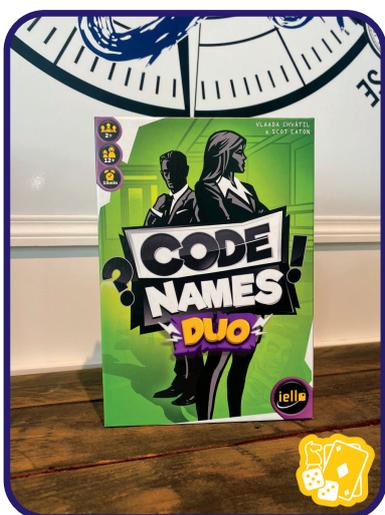


2-8 12+ 2/5

## Code Names

Ici, Agents, votre coopération et la complicité dans votre équipe seront mises à l'épreuve ! À l'aide d'un seul mot, vous allez devoir faire comprendre à votre coéquipier quelles cartes devant lui, vous avez essayé de lui faire deviner... Mais attention de ne pas trouver ceux de l'équipe adverse.

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-+ 12+ 3/5

## Code Names Duo

Agents ! Cette fois-ci, votre mission est chronométrée. Vous et votre coéquipier allez devoir trouver à tour de rôle le mot qu'essaie de vous faire deviner votre partenaire ! Cependant faites attention de ne pas tomber sur l'assassin dans votre enquête !

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-6 8+ 2/5

## Cluedo

Un classique des jeux d'enquête. Ici, vous allez devoir mettre à profit votre matière grise pour trouver le coupable. Pour cela, vous allez devoir chercher des indices au cours de votre partie et évoluer dans plusieurs pièces. Mais prenez garde à vos collègues !

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



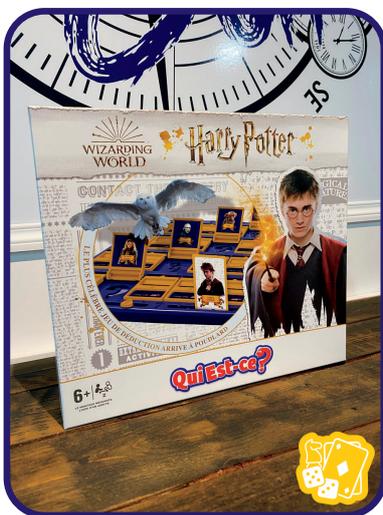
## Las Vegas

Dans le jeu Las Vegas, les joueurs incarnent des flambeurs tentant leur chance dans le monde tape-à-l'oeil de la célèbre cité du Nevada.

Las Vegas est un jeu de dés simulant l'ambiance des grands casinos de la célèbre ville du jeu américaine. Bluff, manipulation, coups d'éclats, tout est bon pour arriver à vos fins. Mais soyez prudent, ce genre de lutte autour des plus gros billets peut mal tourner, et vous pourriez risquer de tout perdre.

2-5 8+ 2/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



## Qui est-ce ? Harry Potter

Le célèbre jeu de déduction arrive à Poudlard ! Arriveras-tu à deviner quel sorcier cache ton adversaire sans faire appel à la magie ?

2 6+ 1/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion

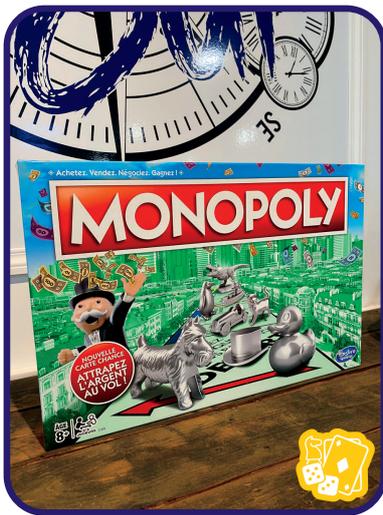


## 6 qui prends

Dans ce jeu, chaque carte compte ! Vous allez devoir jouer vos cartes sans jamais compléter une ligne de 6 cartes ! Si par malheur cela vous arrive, vous allez ramasser toute une rangée de points... À vous de faire en sorte d'en avoir le minimum. Qui sera le grand gagnant de cette vacherie ?

2-10 10+ 2/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-6 8+ 1/5

## Monopoly

Sois le premier à acheter les propriétés du plateau : rue, gare, services publics, dès que tu peux. Construis maisons et hôtels et récupère un maximum de loyers au cours de la partie. Surenchéris sur tes adversaires lors des ventes aux enchères, négocie avec eux les propriétés que tu souhaites acquérir. En un mot, prends des risques, sois le plus malin et gagne la partie !

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-6 8+ 1/5

## Monopoly Retour vers le Futur

Prenez la DeLorean, achetez les lieux emblématiques des différents épisodes de la trilogie et tirez les cartes passé ou futur pour devenir le nouveau Biff Tannen.

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion

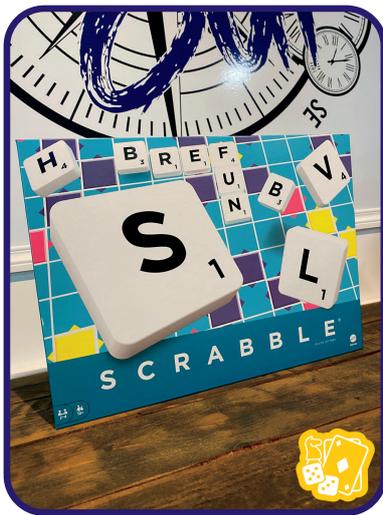


2-6 8+ 1/5

## La Bonne Paye

L'inusable Bonne Paye vous propose de gérer son budget de la meilleure façon possible afin d'être le joueur le plus riche à la fin de la partie. Il faut payer ses impôts, percevoir son salaire, et faire face à toutes les surprises, bonnes ou mauvaises, que réserve son budget.

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



## Scrabble

Scrabble est le plus célèbre des jeux de lettres. Créez des mots à partir de 7 lettres en votre possession et en vous aidant de ceux présents sur le plateau. Servez-vous des cases Bonus pour augmenter votre score ! Gagnez plus de points que vos adversaires pour remporter la partie ! Idéal pour un moment de détente en famille ou bien pour un challenge en tête à tête. Chaque partie est la promesse d'un plaisir de jeu toujours renouvelé.

2-6  8+  2/5 

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion

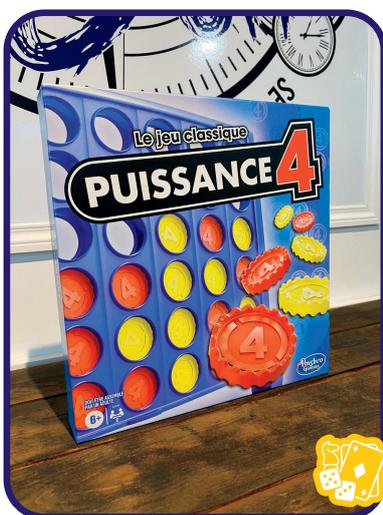


## Trivial Pursuit

Complétez votre "camembert" avant vos adversaires en répondant aux questions, mais attention il faudra répondre à chacun des thème pour gagner ! 2 400 questions divisées en 6 catégories : Géographie, Divertissement, Histoire, Arts et littérature, Sciences et nature, et Sports et Loisirs !

2-6  8+  3/5 

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



## Puissance 4

Célèbre jeu d'alignement où l'on devra réussir à empiler les jetons rouges et jaunes et former une ligne de 4 jetons de sa couleur.

2  6+  1/5 

## Jeux de cartes

Un simple jeu de cartes mais pourtant tant de possibilités de jeux différents... Vous pourrez jouer à la bataille, le kem's, le président, le 8 américain, le barbu, le speed, le rami et même le solitaire !



2-6 8+ 1/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion

## Jeux de société divers

Venez vous amuser autour des grands classiques de jeux de société tels que les petits chevaux, les dames, le jeu de l'oie, le yams ou encore le nain jaune.



2-6 3+ 1/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



# game out

## Jeux de société

Catégorie :

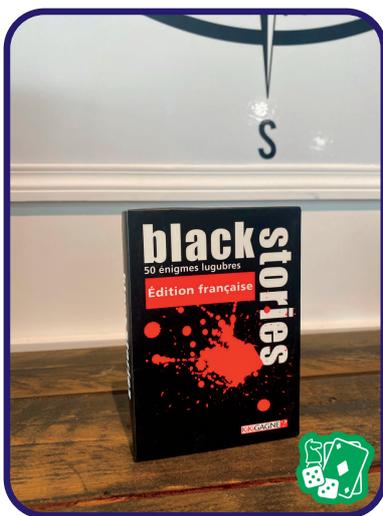


**Ambiance**

*Vous cherchez de quoi vous divertir et passer un bon moment ? Voici notre sélection pour une bonne soirée pour les petits et les grands !*



- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-25

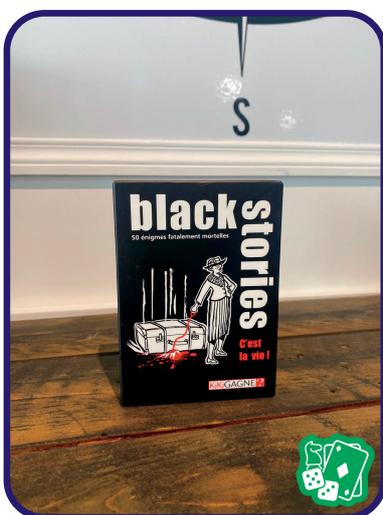
14+

2/5

## Black Stories - Édition Française

Très cher enquêteur, dans ce jeu, vous allez devoir résoudre des enquêtes, des énigmes ou encore trouver le dénouement d'histoire sombre et étrange. Pour cela, vous aurez à votre disposition des récits de différents univers, arriverez vous à venir à bout de toutes nos enquêtes ?

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-25

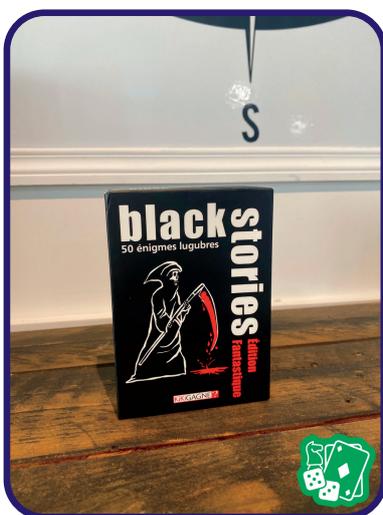
14+

2/5

## Black Stories - C'est la vie

Nous avons tous entendu une fois dans notre vie cette phrase "C'est la vie !". Bien... cette fois, ce sont des fatalités qui ont frappé ces victimes, et c'est à vous, enquêteurs, de résoudre ces 50 nouvelles énigmes.

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-25

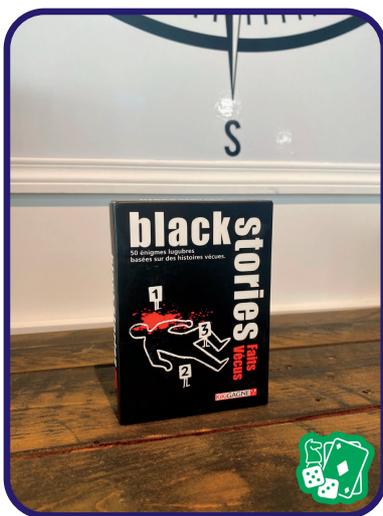
14+

2/5

## Black Stories - Édition Fantastique

Si vous aimez les histoires fantastiques, les créatures magiques et autres superstitions. Cette fois, vous êtes servi ! Vous pourrez poser, au maître du jeu, des questions auxquelles il ne pourra répondre que par "oui" ou "non". Bon courage pour découvrir l'histoire de nos 50 victimes...

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-25 14+ 2/5

## Black Stories - Faits Vécus

Vous en avez assez des scénarios classiques et bien écrits ? Vous trouvez cela trop fade ? Et bien cette fois vous vous plongerez dans des histoires réelles, et vous ferez face à 50 faits vécus de nos 50 pauvres victimes...

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-25 14+ 2/5

## Black Stories - Autour du monde

Cette fois-ci, enquêteurs, vous allez mener vos 50 enquêtes tout autour du monde ! C'est au prix de nombreux voyages que vous ferez face aux énigmes surprenantes de notre monde. Bon courage pour votre tour du monde !

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-25 14+ 2/5

## Black Stories - 4

Vous avez aimé Black Stories ? Et bien à la demande de tous les enquêteurs, voici le quatrième opus ! L'équipe de Black Stories vous a testé et concocté 50 nouvelles énigmes lugubres et insolites ! C'est encore une fois à vous de passer votre soirée à reconstruire les scènes de crime.

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



4-7 13+ 3/5

## Petits meurtres et Faits divers

Vous êtes l'inspecteur... Démasquez et accusez le coupable, telle est votre tâche !

Vous êtes un innocent ! Faites vous passer pour le coupable aux yeux de l'inspecteur, voilà votre but !

Vous êtes le coupable inconnu ... Faites vous passer pour innocent aux yeux de l'inspecteur, voilà le deal !

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion

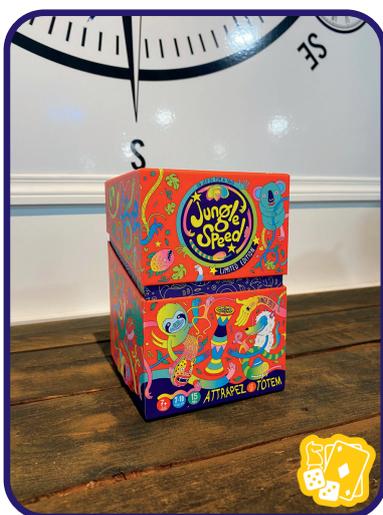


8-50 14+ 2/5

## Killer Party

Tueurs, écoutez-moi bien, à chacun d'entre vous sera remis une mission à accomplir. Vous allez donc devoir, avec des témoins, accomplir votre ordre de mission. Si vous réussissez, récupérez la carte de votre victime comme preuve ! Quant à votre victime, elle devra retourner voir l'organisateur de cette fête pour lui en informer sa défaite... Que le meilleur assassin gagne !

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



2-10 7+ 2/5

## Jungle Speed

Vous avez aimé Black Stories ? Et bien à la demande de tous les enquêteurs, voici le quatrième opus ! L'équipe de Black Stories vous a testé et concocté 50 nouvelles énigmes lugubres et insolites ! C'est encore une fois à vous de passer votre soirée à reconstruire les scènes de crime.

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



4-12 12+ 2/5

## Time's up Party (édition bleu)

Un jeu sympathique pour passer un bon moment en famille ou entre amis. Vous allez devoir, lors de trois manches, faire deviner des lieux, des personnalités et bien d'autres aux autres joueurs. Le premier tour, vous allez essayer de faire deviner votre mot à l'aide d'une phrase, au second tour, vous n'aurez le droit qu'à un seul mot et enfin le dernier tour vous allez devoir mimer ! À vous d'essayer d'être le plus convainquant en moins de 30 secondes.

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



4-12 12+ 2/5

## Time's up Party (édition jaune)

Un jeu sympathique pour passer un bon moment en famille ou entre amis. Vous allez devoir, lors de trois manches, faire deviner des lieux, des personnalités et bien d'autres aux autres joueurs. Le premier tour, vous allez essayer de faire deviner votre mot à l'aide d'une phrase, au second tour, vous n'aurez le droit qu'à un seul mot et enfin le dernier tour vous allez devoir mimer ! À vous d'essayer d'être le plus convainquant en moins de 30 secondes.

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



4-12 12+ 2/5

## Time's up Family

Un jeu sympathique pour passer un bon moment en famille ou entre enfants. Vous allez devoir, lors de trois manches, faire deviner des mots aux autres joueurs. Le premier tour, vous allez essayer de faire deviner votre mot à l'aide d'une phrase, au second tour, vous n'aurez le droit qu'à un seul mot et enfin le dernier tour vous allez devoir mimer ! Attention aux crises de rires.



## Limite Limite

Votre capacité à faire rire vos amis sera très fortement mise à l'épreuve ! À vous de mettre à profit vos cartes en mains pour compléter des phrases à la limite de l'humour noir ! Et pour ceux qui ne peuvent pas se contenter des blagues limite, essayez le limite limite limite ! Mais faites attention à ne pas être trop extrême...



## Limite Limite Limite

Affreux jeu d'ambiance dans lequel vous devrez compléter des phrases à trou avec des cartes toutes plus de mauvais goût les unes que les autres. Nécessite un humour décapant et une bonne dose de second degré. Encore pire que l'original : "Limite Limite"



## Juduku

Révèle, en 8 secondes, les pires pensées de tes ami(e)s de ta famille et d'illustres inconnu(e)s avec des cartes demandant de la spontanéité, peu de morale et aucune retenue !

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



3-5

7+

3/5

## Mito

Ici, une seule règle compte ! La triche ! Et oui vous ne rêvez pas, dans ce jeu, il vous faudra vous débarrasser de toutes vos cartes. Pour cela, tous les moyens sont bons, jouez vos cartes ou alors trichez et débarrassez vous en ! Mais attention de ne pas vous faire attraper par la Puce !

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-5

7+

3/5

## Exploding Kittens

Ici, aucune amitié ne tient ! Vous allez devoir vous affronter dans un déluge de cartes posées par vos adversaires pour vous faire exploser ! À vous d'être plus malin qu'eux et soyez le dernier survivant.

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



3-10

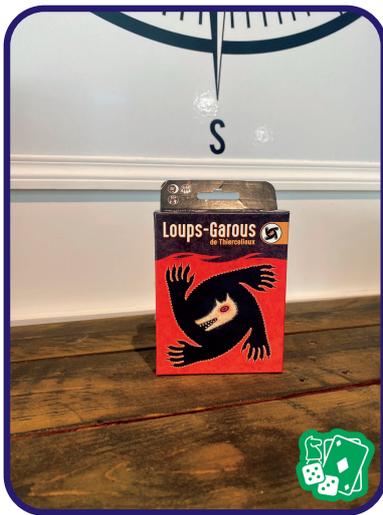
12+

2/5

## Contrario

Pour perdre la tête et se torturer les méninges, contrario sera parfait pour occuper vos apéros. À tour de rôle, vous allez essayer de faire deviner une personnalité, un lieu, etc... qui se trouve sur une de vos cartes. Vous aurez aussi 2 indices à donner en cas de difficultés. Celui qui trouve le plus de contraire gagne !

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion

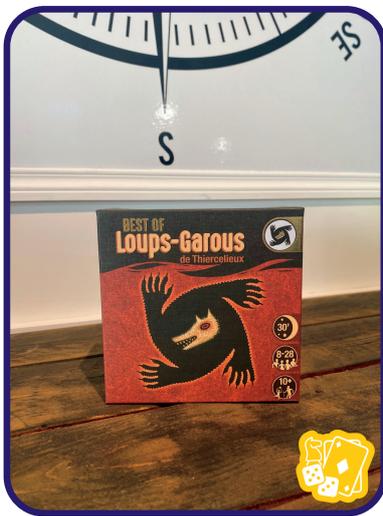


8-18 10+ 2/5

## Loups-Garou

Ici villageois, il vous faudra démêler le vrai du faux parmi les tissus de mensonges et d'accusation des autres joueurs ! Soyez attentif à tous les détails pour faire gagner votre cause... Que votre but soit de dévorer les autres ou de chasser les villageois !

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



8-28 10+ 3/5

## Best Of Loups-Garou

Retrouvez 28 personnages qui ont marqué les centaines de milliers de parties de Loups-Garous de Thiercelieux, parmi lesquels le Grand Méchant Loup, l'Infect Père des Loups, le Loups Blanc ou encore l'Enfant Sauvage. Vous trouverez dans cette extension exceptionnelle le jeu de base et du matériel de grande qualité, au design très... Loups-garous! Un best of pour joueurs chevronnés ou pour commencer à jouer!

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



4-7 8+ 2/5

## Bang

Fan de western, ici, vous allez devoir faire régner l'ordre ! Parmi vous, vont se cacher des renégats et des bandits ! Mais ne vous en faites pas... Le shérif est là lui aussi. À vous de deviner qui est qui, pour éradiquer la vermine ! Mais attention de ne pas abattre le Shérif dans un échange de tir, ou d'une balle perdue...

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion

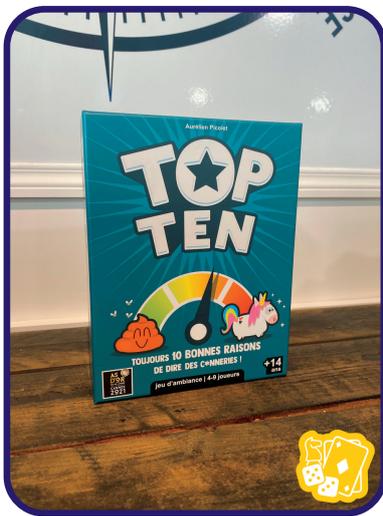


2-5 8+ 3/5

## Oh My Brain

Dans ce jeu, vous allez devoir affronter vos amis dans une course aux chiffres ! Chaque joueur doit poser une carte plus haute que celle du joueur précédent ! Mais attention à ne pas trop monter trop de peine de ne pas pouvoir jouer à votre prochain tour ! À vous d'utiliser les effets de vos cartes à bon escient pour ne pas tomber à court de cervelle...

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



4-9 14+ 2/5

## Top Ten

Ici, très chers amis, vous allez devoir compléter des phrases ou donner des exemples qui représenteront au mieux le chiffre de la carte qui vous a été distribuée. Ce sera donc à celui qui à lu la carte de retrouver le bon ordre grâce à ce que vous avez dit ! Il va falloir être ingénieux et bien doser !

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-+ 8+ 1/5

## Quizz Disney

Dans cette boîte de quizz vous aurez à votre disposition tout un tas de questions pour tester vos connaissances sur le monde magique de Disney. Profitez donc de cette occasion pour prouver à vos amis et votre famille que vous êtes incollable sur le sujet !

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



2-+ 8+ 1/5

## Quiz Friends

Dans cette boîte de quizz vous aurez à votre disposition tout un tas de questions pour tester vos connaissances sur de nos très cher habitant de l'appartement numéro 20. Profitez donc de cette occasion pour prouver à vos amis et votre famille que vous êtes incollable sur le sujet !

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



2-+ 8+ 1/5

## Quiz Seigneur des Anneaux

Dans cette boîte de quizz vous aurez à votre disposition tout un tas de questions pour tester vos connaissances sur la terre du milieu et son univers. Profitez donc de cette occasion pour prouver à vos amis et votre famille que vous êtes incollable sur le sujet !

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



2-+ 8+ 1/5

## Quiz Football

Dans cette boîte de quizz vous aurez à votre disposition tout un tas de questions pour tester vos connaissances sur les plus grandes stars du foot. Profitez donc de cette occasion pour prouver à vos amis et votre famille que vous êtes incollable sur le sujet !

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



## Quizz Harry Potter

Dans cette boîte de quizz vous aurez à votre disposition tout un tas de questions pour tester vos connaissances sur l'univers du célèbre sorcier "Harry Potter". Profitez donc de cette occasion pour prouver à vos amis et votre famille que vous êtes incollable sur le sujet !

2-+ 8+ 1/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion

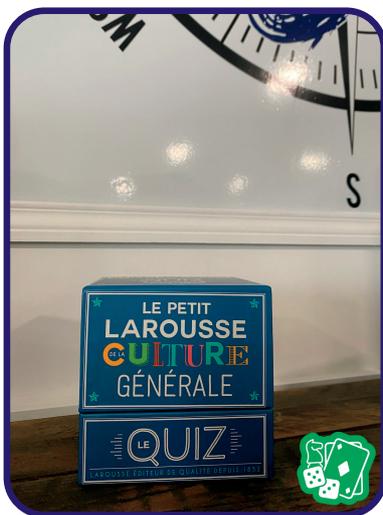


## Quizz Marvel

Dans cette boîte de quizz vous aurez à votre disposition tout un tas de questions pour tester vos connaissances sur le grand MCU, le Marvel Cinematic Univers. Profitez donc de cette occasion pour prouver à vos amis et votre famille que vous êtes incollable sur le sujet !

2-+ 8+ 1/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



## Quizz Culture Générale

Revisitez les grands principes de la science ou de la philosophie, les mécanismes de la grammaire ou des crises financières, les plus grandes oeuvres littéraires d'hier et d'aujourd'hui et toutes les grandes disciplines de la culture générale.

Une façon originale et divertissante d'apprendre tout en se distrayant en famille ou entre amis !

2-+ 14+ 2/5

## Défi 100% Culture Générale

Êtes-vous certain de remporter toutes les manches de ce grand défi de culture générale ? Au programme, plus de 500 questions, avec 3 niveaux de difficultés pour tester ses connaissances en divertissements, en histoire, en musique, en sciences, en langue française, en arts, en géographie, en cinéma et séries du moment.. Qui sera le champion toutes catégories ?



Escape Game



Réflexion

## Battle Quiz

Défiiez vos amis en tirant une carte Battle, et l'équipe qui se rapproche le plus de la réponse l'emporte ! Une occasion pour tout le monde de briller en société, même en butant sur une question ! Testez vos connaissances et celles de vos amis sur les répliques culte du cinéma ! Des débuts du cinéma à nos jours, de France ou des Etats-Unis, autant de tirades mémorables qui vous replongeront dans les très grands films... et les autres !



Escape Game



Réflexion



# game out

## Jeux de société

Catégorie :



Réflexion

*Envie de se challenger et de se casser la tête ? Soyez  
stratégique et prouver aux autres participants que vous êtes  
le meilleur !*





## Time's Bomb

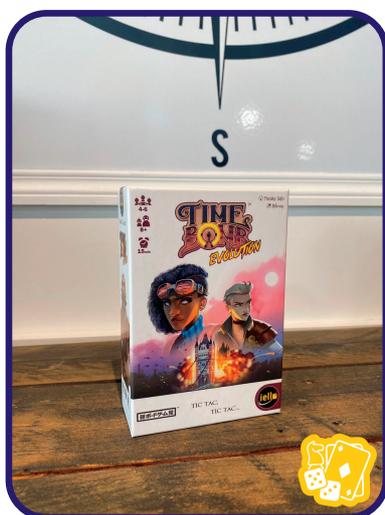
Big Ben surplombe la charmante ville de Londres tandis qu'elle cache, sous son tic-tac régulier, le son de la bombe posée par Moriarty . C'est alors que Sherlock se précipite vers la grande tour pour tenter de la désamorcer ! Aidez-vous Sherlock à désamorcer la bombe et sauvez Big Ben ? Ou assisterez-vous plutôt Moriarty dans son plan machiavélique ? Lancez-vous dans une partie pour le découvrir !



4-8

8+

2/5



## Time's Bomb Evolution

Moriarty est de retour ! Cette fois, plusieurs monuments de la ville de Londres ont été piégés par ses sbires ! L'équipe de Sherlock n'a pas le choix : elle doit désamorcer toutes les bombes avant minuit, sans quoi la nation sombrera dans le chaos. Retrouvez l'un des plus célèbres « Mini Games » dans une version « Evolution » qui renouvelle intégralement le plaisir de jeu ! Tout en conservant les principes qui ont fait le succès de son illustre prédécesseur, Time Bomb Évolution s'adresse aussi bien aux apprentis Sherlocks qu'aux habitués de cet exceptionnel jeu de bluff.



4-6

8+

4/5



## Mr Jack

C'est un duel cérébral que vous allez devoir mener ici ! Un joueur prend le rôle de Jack pendant que l'autre joue celui des inspecteurs. Il faudra donc faire usage de ruse et de stratagème pour vous enfuir du plateau de jeu, tout cela sans que les inspecteurs ne vous attrapent ou vous démasquent ! Qui sera le vainqueur ? Jack ou alors les enquêteurs ?



2

8+

4/5

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



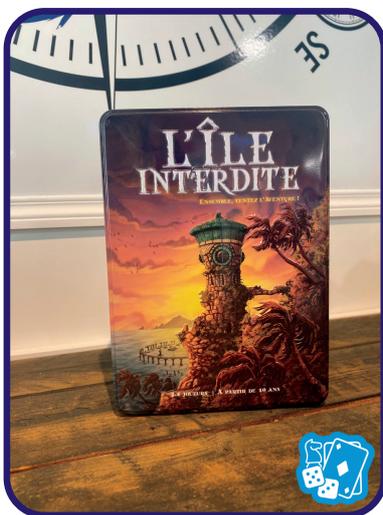
## Galérapagos (+ extension)

Vous allez incarner dans cette aventure une bande de naufragés qui s'est échouée sur une île très peu accueillante. Vous allez donc devoir coopérer pour survivre et construire votre radeau. Mais peut-être que face aux difficultés ou au moment d'embarquer certains de vos soi-disant amis retournent leurs vestes et vous poignent dans le dos...

Si la difficulté vous semble encore trop simple, son extension vous apportera un nouveau contenu pour vous compliquer la tâche.

3-12 10+ 3/5

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



## L'île interdite

Je préfère vous prévenir aventuriers, ne vous attendez pas à une promenade de santé. La coopération entre vous sera de mise ! Votre objectif sera de collecter les 4 trésors de la fameuse Île Interdite et de vous échapper ! Mais faites attention à ne pas finir engloutis par la montée des eaux...

2-4 10+ 4/5

-  Escape Game
-  Famille
-  Ambiance
-  Réflexion



## Complots

Dans cette ville corrompue, tout le monde veut votre peau, vous allez devoir utiliser vos deux cartes qui représentent votre vie ainsi que vos pouvoirs pour assassiner vos adversaires ! À vous de voir si vous souhaitez mentir ou être honnête... Utilisez les ruses et les tromperies pour parvenir à vos fins.

2-8 8+ 2/5

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion

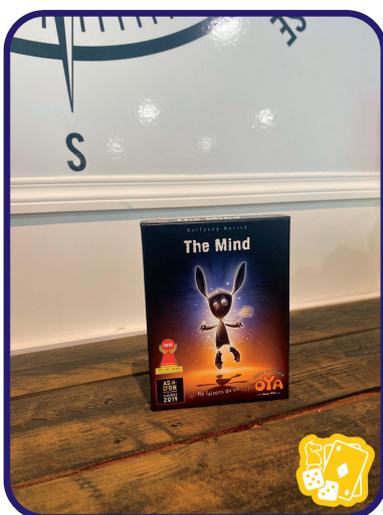


4-+ 10+ 3/5

## Concept

Besoin de vous occuper l'esprit en soirée ? Concept vas vous forcer à faire deviner à l'équipe adverse une idée, une personne et bien d'autres uniquement à l'aide de concept et d'illustration. À vous d'être clair pour marquer le plus de points.

- Escape Game
- Famille
- Ambiance
- Réflexion



2-4 8+ 4/5

## The Mind

Ici, le calme et la patience seront très utiles ! Vous aurez un objectif simple, terminer le plus de "Niveaux" possible. Comment se déroule une partie ? C'est très simple, lorsque le jeu commence, plus personne ne parle, puis le joueur qui pense avoir la carte la plus petite la pose. Ensuite, c'est ici que ça se corse ! Vous allez devoir par des échanges de regard savoir qui peut jouer la carte supérieure la plus proche... Si vous arrivez à vous débarrasser de toutes vos cartes, vous passerez au niveau suivant. Bonne chance à vous !